SOMMAIRE

Commandes 2

Installation 3

Affichage Tête Haute (ATH) 3

Bonus 4

Solitaire 5

Partager l'expérience Blur™ 5

Multijoueur 6

Support clients 7

Contrat de licence produit 8

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:1 28/04/2010 10:00

COMMANDES

Voici la configuration des commandes par défaut au clavier et sur une manette Xbox 360. Vous pouvez modifier les commandes du jeu dans le menu Options.

Action	Clavier
Accélérer	Q
Freiner/Reculer	A
Utiliser un bonus	Ctrl droit
Forcer un tir en avant	Maj gauche
Forcer un tir en arrière	Maj droit
Frein à main	Flèche bas
Gauche/Droite	Flèche gauche/droite
Activer/désactiver bonus	Flèche haut
Lâcher bonus	Ctrl gauche
Menu de pause	P
Activer/désactiver caméra	V
Zoom minicarte	Effacer
Rétroviseur	TAB

Navigation dans les menus

Action	Clavier
Navigation	Touches flèches
Confirmer/Suivant/Sélectionner/Valider	Espace
Partager	Inser
Option 1	Maj droit
Option 2	Ctrl droit
Retour/Quitter/Refuser	Échap

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:2 28/04/2010 10:00

INSTALLATION

Insérez le DVD de *Blur* dans votre lecteur de DVD-ROM. Si la fonction d'Exécution automatique de Windows est activée, l'écran de titre s'affiche quelques instants après l'insertion du DVD dans le lecteur. Cliquez sur Installer et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour installer le jeu. Si la fonction d'Exécution automatique n'est pas activée, double-cliquez sur Poste de travail, ouvrez le lecteur de DVD-ROM dans lequel se trouve le DVD de *Blur*, double-cliquez sur **Setup.exe** pour lancer le programme d'installation et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

AFFICHAGE TÊTE HAUTE (ATH)

Indicateur de position : vous informe de votre position actuelle dans la course.

Santé du véhicule : vous informe de l'état dans lequel se trouve le véhicule, sous la forme de blocs de santé.

Minicarte : vous pouvez y voir le tracé du circuit et votre position relative à celles des autres pilotes. Des couleurs spécifiques sont associées aux trois premiers.

Indicateur de tour : vous indique dans quel tour vous êtes et combien de tours compte la course.

Décompte de fans/Combo : indique le nombre de fans gagnés lors de la course actuelle (voir **Fans**, page 5). Votre score de combo actuel est affiché sur la droite. Vous gagnez un score de combo lorsque vous réalisez deux ou plusieurs coups qui rapportent des points rapidement les uns après les autres. Vous gagnez des fans supplémentaires en réalisant des scores de combo élevés et le bonus de combo maximum est obtenu en enchaînant 10 coups à la suite.

Score : vous gagnez des points dans *Blur* en pilotant lors des courses et en utilisant des bonus. Combinez des techniques de course avec vos bonus pour marquer plus de points. Plus vous marquez de points, plus vous gagnez de fans. Selon le mode de jeu, vous gagnez différemment des points, et certains coups ne rapportent que peu ou pas de points dans certains modes. Les coups qui rapportent le plus de points sont indiqués sous le rétroviseur et ceux qui en rapportent peu sous le décompte des fans.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:3 28/04/2010 10:00

Avertisseur de danger : un avertisseur clignotant vous informe brièvement quand vous êtes pris pour cible par un Surcharge adverse.

Emplacement de bonus : vous pouvez y voir les bonus que vous avez collectés. Le bonus actuellement sélectionné est affiché sous la forme d'une icône plus grande et plus lumineuse.

Suivi d'autocollant : vous pouvez y voir votre progression vers l'obtention d'un autocollant. Pour voir les autocollants déjà gagnés, allez dans le menu de jeu en solo.

Prochain objectif : vous informe de ce que vous devez faire pour gagner le Feu suivant.

Feux : vous voyez ici le nombre de Feux que vous avez gagnés lors de la course actuelle (voir **Feux**, page 6).

BONUS

Chaque circuit comprend plusieurs bonus que vous pouvez ramasser en passant dessus. Chaque bonus vous confère une capacité spéciale qui vous aide lors de la course.

Éclair – projette trois champs électromagnétiques devant le peloton, capables de ralentir les voitures qui les traversent.

Surcharge – un puissant tir guidé frappe la voiture et l'envoie dans les airs. *Tir alternatif* (Maj droit) – le bonus Surcharge est utilisé contre les adversaires qui sont directement derrière vous.

Impact – une attaque de zone à courte portée repousse loin de vous tous les véhicules proches.

Mine – largue une Mine derrière vous pour faire perdre aux pilotes le contrôle de leur voiture. *Tir alternatif* (Maj gauche) – projette la Mine devant vous pour produire le même effet sur la voiture qui vous précède.

Orbes – tire trois orbes d'énergie qui poussent les adversaires hors du circuit. *Tir alternatif* (Maj droit) – tire les orbes derrière vous pour ralentir vos adversaires.

Nitro – permet de profiter d'une brutale accélération. *Tir alternatif* (Maj droit) – utilisé en mode inversé, ce bonus vous permet de ralentir très fort avant de vous permettre de réaccélérer très rapidement en sortie de virage.

Bouclier – vous protège des attaques et des collisions.

Réparation – après avoir subi des dégâts, rien ne vaut un petit remontant sous la forme d'une réparation.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:4 28/04/2010 10:00

SOLITAIRE

Courez et remportez des courses pour terminer à la tête des 9 groupes au fil de nombreuses courses différentes se déroulant dans plus de 14 lieux inspirés du monde réel. Accomplissez les objectifs que vous confie le boss de chaque groupe pour le défier en Face-à-face. En battant des boss, vous gagnez des voitures aux livrées uniques et des modifications qui sont utilisables sur toutes les voitures déverrouillées.

Remarque : *vous pouvez changer le niveau de difficulté dans le menu Options du mode Solo.*

FEUX

Vous gagnez un certain nombre de Feux après chaque course en fonction de vos performances et de votre position à l'arrivée, des objectifs de fan et des slaloms de fan que vous avez terminés (voir **Fans**). Lors d'une course classique, vous ne pouvez gagner de Feux qu'en terminant parmi les 3 premiers (1er = 5 Feux, 2e = 4 Feux, 3e = 3 Feux). Lors des courses, vous pouvez gagner jusqu'à 7 Feux, et vous pouvez gagner jusqu'à 8 Feux lors d'un Face-à-face. Les Feux gagnés permettent de progresser dans le jeu et de déverrouiller de nouveaux groupes et de nouvelles courses.

FANS

Vous gagnez des fans lors de chaque course et ils contribuent à votre État de fan, qui permet de déverrouiller l'accès à d'autres voitures. Ils vous permettent d'atteindre les Objectifs de fan des différentes courses pour gagner un Feu supplémentaire. Gagnez des fans en utilisant les bonus, en les esquivant, en pilotant avec classe, etc. Essayez d'enchaîner plusieurs bonus et techniques en les réalisant rapidement les uns après les autres.

Exigences de fan – Essayez de trouver les Exigences de fan qui jalonnent les courses. En passant dessus, vous déclenchez une Exigence de fan, qui vous propose un mini-défi à accomplir. Terminez-le aussi vite que possible pour gagner le nombre de fans encore indiqué au compteur.

Slaloms de fan – Passez sur une icône de Slalom de fan pour initier un mini-défi qui vous oblige à passer des portes. Passez les portes dans le temps alloué pour gagner des fans supplémentaires et un Feu de plus.

PARTAGER L'EXPERIENCE *BLUR*

Blur propose plusieurs fonctions liées au partage en réseau social afin de partager votre expérience dans le jeu. Partager votre expérience de *Blur* vous permet de mettre vos amis au défi de battre votre score et de dire à tout le monde ce que vous faites dans *Blur*. Pour accéder à certaines fonctions avancées de partage, vous devez enregistrer votre exemplaire du jeu. Allez sur www.blurthegame.com pour plus de renseignements.

Défis d'ami

Les Défis d'ami sont un moyen de mettre vos amis au défi de faire mieux que vous sur n'importe quelle course en solitaire. Lorsque vous terminez une course, vous pouvez choisir un de vos amis à défier. Sélectionnez l'option Configurer Défi pour personnaliser le Défi d'ami et ajouter un message personnel.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:5 28/04/2010 10:00

Partage

Lorsque cela vous est proposé, appuyez sur la touche **Inser** pour partager votre expérience *Blur* sur différents réseaux sociaux. Il y a beaucoup d'informations que vous pouvez partager, par exemple quelles voitures vous avez déverrouillées, combien de Feux vous avez gagnés, etc. Ajoutez un message personnel pour provoquer vos amis et les pousser à participer au défi.

MULTIJOUEUR

En ligne

Affrontez jusqu'à 19 autres joueurs du monde entier en ligne. Gagnez suffisamment de fans pour gagner des rangs, déverrouiller d'autres voitures, défis, courses et modifications *Blur*.

Modifications

Les modifications sont de puissantes améliorations qui changent les caractéristiques du véhicule ou de vos bonus. Déverrouillez l'Atelier en gagnant des fans et en montant dans les rangs. Vous pouvez équiper votre voiture de 3 modifications en même temps au maximum. Essayez différentes combinaisons sur différents circuits, voitures et courses *Blur* !

Améliorations de voiture

Chacune des voitures en multijoueur peut être améliorée en terminant des courses dans la voiture en question. Appuyez sur Ctrl droite dans le Show Room en Multijoueur pour savoir où vous en êtes du processus d'amélioration.

Les améliorations disponibles sont les suivantes :

Bonus de fans – gagnez plus de fans en pilotant cette voiture.

Bonus de santé – profitez d'un bloc de santé supplémentaire avec cette voiture.

Performances – profitez d'un surcroît de vitesse avec cette voiture.

Peintures – déverrouillez d'autres peintures pour personnaliser encore plus votre voiture.

Défis

En montant dans les rangs, vous déverrouillez des séries de Défis. Terminez les Défis pour gagner des fans supplémentaires et monter plus vite dans les rangs.

Mode Légende

Lorsque vous atteignez le rang 50, vous avez la possibilité de passer en mode Légende. Dans ce cas, votre rang retombe au rang 1 et vous perdez tout ce que vous aviez déverrouillé, mais vous avez alors droit à une voiture légendaire unique, toute équipée, pour jouer en ligne. Il y a dix niveaux légendaires et autant de voitures légendaires à déverrouiller.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:6 28/04/2010 10:00

SUPPORT CLIENTS

SERVICE CONSOMMATEURS ACTIVISION

Pour tout savoir sur les produits ACTIVISION, pour connaître les astuces et les solutions qui vous permettront de progresser dans nos jeux, pour télécharger des démos**...
Contactez le service consommateurs ACTIVISION 24 h / 24 et 7 j / 7.

Par téléphone : 08 92 68 17 71*

Sur notre site web : **http://www.activision.com/support** , si vous avez un accès à Internet.

Un testeur-joueur pourra aussi répondre à toutes vos questions et vous guider dans vos quêtes et aventures (réponse personnalisée sous 24 h, jours ouvrés).

*Tarif en vigueur au 01/01/09, pour la France métropolitaine : 0,34 euro/min (c) 2007 Anjuva Interactive.

** Uniquement sur notre site Web.

Hotline Technique

0825 15 00 24* ou par e-mail: activision@anjuva.fr

Quelque soit l'origine de l'appel : 0,15 euro/min TTC (c) 2007 Anjuva Interactive
Horaires : du lundi au vendredi de 14 heures à 19 heures..

Pour le service clientèle dans les pays francophones, veuillez contacter votre revendeur local ou Activision par les services en ligne.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:7 28/04/2010 10:00

CONTRAT DE LICENCE DU LOGICIEL

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE "PROGRAMME" EST SOUMISE A L'ACCEPTATION DES TERMES DE LA LICENCE PRECISES CI-DESSOUS. LE "PROGRAMME" COMPREND TOUT LOGICIEL ASSOCIE A CE CONTRAT, TOUT MEDIA DE DIFFUSION, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE DU LOGICIEL ET DES MATERIELS L'ACCOMPAGNANT. EN OUVRANT L'EMBALLAGE, EN INSTALLANT ET/OU EN UTILISANT LE PROGRAMME OU TOUT PROGRAMME FOURNI, OU EN TELECHARGEANT CE PROGRAMME AUPRES D'UN REVENDEUR EN LIGNE AGREE PAR ACTIVISION, EN TELECHARGEANT, INSTALLANT ET/OU UTILISANT LEDIT PROGRAMME, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION, INC. ET SES FILIALES ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Dans le respect des termes et conditions précisés ci-après, Activision vous accorde un droit et une licence limités, non exclusifs et non transférables pour installer et utiliser une copie de ce programme exclusivement à des fins personnelles. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision et ses concédants. Ce programme est vendu sous licence : ce contrat de licence vous accorde un droit d'utilisation, mais ne vous confère aucun titre ou droit de propriété et ne constitue pas une vente des droits de ce programme. Ce contrat de licence s'applique également à toutes les mises à jour ou à tous les patches que vous obtiendrez pour ce programme.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce programme (y compris, mais sans s'y limiter, toutes les mises à jour et les patches) et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux, toute documentation s'y rapportant, et les "applets" intégrés au programme) appartiennent à Activision, ses filiales ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois et traités internationaux sur la propriété intellectuelle en vigueur aux Etats-Unis. Ce programme contient du matériel sous licence et les concédants d'Activision peuvent faire valoir leurs droits en cas de violation de ce contrat de licence.

TERMES ET CONDITIONS DE LA LICENCE.
Il vous est interdit de :

- Utiliser ce programme ou n'importe lequel de ses composants à des fins commerciales, y compris en l'exploitant dans un cyber-café, un centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce programme à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations de contact ci-dessous pour plus de renseignements.
- Utiliser ce programme ou permettre l'utilisation de ce programme sur plus d'un seul ordinateur/terminal informatique ou sur plus d'une seule station de travail en même temps.
- Effectuer des copies de ce programme ou d'un de ses composants, ou effectuer des copies des matériels fournis avec ce programme.
- Copier ce programme sur un disque dur ou autre périphérique de stockage, sauf dans les cas spécifiquement précisés dans le présent document. Vous devez exécuter ce programme depuis le DVD-ROM inclus (bien que le programme puisse copier automatiquement une partie du programme sur le disque dur lors de l'installation pour fonctionner plus efficacement), sauf si vous téléchargez ce programme auprès d'un revendeur en ligne agréé par Activision.
- Utiliser ce programme ou permettre l'utilisation de ce programme sur un réseau, une configuration multi-utilisateurs ou via un accès à distance, y compris toute utilisation en ligne, à l'exception des possibilités offertes explicitement par le programme.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce programme, ou en faire des copies, sans l'autorisation écrite d'Activision.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer tout Clé-CD associée à ce programme.
- Décompiler, extraire le code source, modifier, décompiler ou démonter le programme, en totalité ou en partie.
- Pirater ou modifier (ou essayer de pirater ou de modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel dans le but d'obtenir (ou de permettre à d'autres d'obtenir) un avantage dans ce Programme au cours de parties multijoueur en ligne, et notamment dans le cadre d'un réseau local ou de tout autre jeu en réseau ou sur Internet.
- Supprimer, désactiver ou modifier toute marque ou signe de propriété contenu dans le programme ou l'accompagnant.
- Exporter ou réexporter ce programme ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés du gouvernement américain.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:8 28/04/2010 10:00

INSTALLATION AUTORISEE. Si vous téléchargez ce programme auprès d'un revendeur en ligne agréé par Activision, vous êtes autorisé à l'installer sur le disque dur de votre ordinateur.

UTILITAIRES DU PROGRAMME. Ce programme peut contenir certains utilitaires de conception, de programmation et de traitement, certains outils, contenus ou autres ressources ("Utilitaires du programme") qu'il est possible d'utiliser avec ce programme pour créer des niveaux personnalisés ou d'autres contenus dérivés du jeu, à des fins personnelles liées à ce programme ("Nouveaux contenus"). L'utilisation des utilitaires du programme est soumise à l'acceptation de conditions d'utilisation supplémentaires :

- Vous acceptez, comme condition d'utilisation des utilitaires du programme, de ne pas utiliser vous-même, ni de permettre à des tiers d'utiliser les utilitaires du programme ou de nouveaux contenus créés par vous à des fins commerciales, y compris, mais sans s'y limiter, à la vente, la location, le crédit-bail, la délivrance de licences, la distribution ou le transfert de propriété des nouveaux contenus, que ce soit de façon autonome ou en association avec d'autres nouveaux contenus créés par d'autres utilisateurs, quel que soit le réseau de distribution, notamment, mais sans s'y limiter, via des détaillants ou des distributeurs en ligne. Vous acceptez de ne pas solliciter, proposer ou encourager une proposition ou offre, auprès de quelque personne ou entité que ce soit, visant à créer de nouveaux contenus pour les mettre en vente sur le marché. Vous vous engagez à prévenir Activision par écrit le plus rapidement possible si vous êtes informé d'une proposition ou offre de ce type.
- Si vous décidez d'autoriser d'autres joueurs à utiliser les nouveaux contenus que vous avez créés, vous acceptez que cette autorisation soit donnée à titre gratuit uniquement.
- Les nouveaux contenus ne doivent en aucun cas modifier les fichiers COM, EXE ou DLL, ou d'autres fichiers exécutables du produit.
- Les nouveaux contenus peuvent être créés uniquement dans le cadre d'une utilisation exclusive en association avec la version du programme vendue dans le commerce. Les nouveaux contenus ne peuvent être destinés à un usage autonome.
- Les nouveaux contenus ne doivent pas contenir des matériaux illégaux, obscènes, ou diffamatoires, ni des matériaux transgressant les droits privés ou publics de tiers, ni (en l'absence de licences irrévocables attribuées à cette fin) marque, droits d'auteurs ou propriétés intellectuelles.
- Tous les nouveaux contenus doivent mentionner clairement l'identification, au moins dans une description en ligne et sur l'écran d'ouverture : (a) le nom et l'adresse électronique du/des créateur(s) des nouveaux contenus et (b) la phrase "CE CONTENU N'A PAS ETE CREE PAR ACTIVISION ET N'A PAS L'AVAL D'ACTIVISION".
- Tous les nouveaux contenus de votre conception appartiennent exclusivement à Activision et/ou ses concédants en tant qu'oeuvre dérivée (selon les termes utilisés dans la loi américaine sur les droits d'auteurs) du programme, et Activision et ses concédants peuvent utiliser tout nouveau contenu mis par vous à la disposition du public dans n'importe quel but, y compris, mais sans s'y limiter, dans un but publicitaire ou de promotion du programme.

GARANTIE LIMITEE : à l'exception des patches, des mises à jour, du contenu téléchargé, et de ce Programme si vous le téléchargez auprès d'un revendeur en ligne agréé par Activision, Activision garantit à l'acquéreur initial de ce Programme que le support sur lequel le logiciel est enregistré est exempt de défauts matériels et fonctionnels pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, Activision s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit et dans la limite de ladite période, frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit soit encore fabriqué par Activision. Au cas où le programme ne serait plus fabriqué par Activision, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le programme fourni à l'origine par Activision, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit. Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite statutairement prescrite est limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER OU DE NON VIOLATION DE DROITS DE TIERS, ET AUCUNE AUTRE GARANTIE, ACCORD OU TERME, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION. ACTIVISION NE POURRA EN AUCUN CAS ETRE TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES OU PERTES, ACCIDENTELS, INDIRECTS OU CONSECUTIFS, RESULTANT DE L'ACQUISITION, DE L'UTILISATION OU DU DYSFONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, DE TOUTE PERTE DE PROFITS OU DE BIENS ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. CERTAINS ETATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LA LIMITATION DE DUREE DE GARANTIE IMPLICITE

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:9 28/04/2010 10:00

ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU LIES A L'UTILISATION. EN CONSEQUENCE, LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PREALABLE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS SPECIFIQUES, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT DISPOSER D'AUTRES DROITS QUI PEUVENT VARIER D'UNE JURIDICTION A UNE AUTRE.

A l'exception des patches, des mises à jour, du contenu téléchargeable et de ce programme, si vous le téléchargez auprès d'un revendeur en ligne agréé par Activision, veuillez vous référer aux procédures de garantie de votre pays de résidence dans la liste ci-après.

Si vous téléchargez ce programme auprès d'un revendeur en ligne agréé par Activision, veuillez vous référer à ses informations et procédures de garantie.

Aux Etats-Unis
Lorsque vous retournez le média pour remplacement, veuillez envoyer les disques originaux du produit uniquement, dans un emballage de protection, et inclure les éléments suivants :
1. Une photocopie de votre reçu daté
2. Le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués lisiblement
3. Une brève description du défaut, du ou des problèmes rencontrés et du système sur lequel le produit fonctionne
4. Si le produit est renvoyé après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, veuillez également inclure un chèque ou un mandat de $10.00 U.S. par CD à remplacer ou $15.00 U.S. par DVD à remplacer.

REMARQUE : il est conseillé d'expédier le produit en recommandé.

Aux Etats-Unis, veuillez envoyer le produit à :
Warranty Replacements
Activision Publishing, Inc.
P.O. Box 67713
Los Angeles, California 90067

En Europe :
Lorsque vous retournez le support d'enregistrement pour remplacement, veuillez envoyer les disques originaux du produit uniquement dans un emballage de protection, et inclure les éléments suivants :
1. Une photocopie de votre reçu daté
2. Le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués lisiblement
3. Une brève description du défaut, du ou des problèmes rencontrés et du système sur lequel le produit fonctionne
4. Si le produit est renvoyé après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, veuillez également inclure un chèque ou un mandat de £6.00 sterling par CD à remplacer ou £9.00 sterling par DVD à remplacer.

REMARQUE : il est conseillé d'expédier le produit en recommandé.

En Europe, veuillez envoyer le produit à :
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AH, Royaume-Uni.
Remplacement de disque : +44 (0)870 241 2148

En Australie :
Pour tout échange sous garantie, veuillez rapporter le produit à votre revendeur, accompagné du ticket de caisse ou de la preuve d'achat.

Si vous devez renvoyer le produit après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, veuillez contacter Activision au 02 9869 0955. Remarque : aucun retour ne sera effectué avant que vous n'ayez contacté Activision.

Si un représentant d'Activision vous indique que votre jeu doit être retourné, veuillez envoyer le disque d'origine à :

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:10 28/04/2010 10:00

En Australie, veuillez envoyer le produit à :
Activision Asia Pacific, Level 5, 51 Rawson St Epping, NSW 2121, Australie, et inclure :

1. Une photocopie de votre reçu daté
2. Le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués lisiblement
3. Une brève description du défaut, du ou des problèmes rencontrés et du système sur lequel le produit fonctionne
4. Veuillez inclure un chèque ou un mandat de $20 AUD par CD ou $25 AUD par DVD à remplacer (sous réserve de disponibilité)

LIMITATION DE RESPONSABILITE : ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PROGRAMME, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PROGRAMME. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION : ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision, en cas de non-respect de ses termes et conditions. En cas de résiliation, vous devez détruire toutes les copies de ce programme et de ses composants.

DROITS LIMITES DU GOUVERNEMENT AMERICAIN : ce programme et la documentation s'y rapportant ont été entièrement créés avec des capitaux privés et sont distribués sous forme de "Logiciel informatique commercial" ou "Logiciel informatique limité". Leur utilisation, duplication ou divulgation par le gouvernement américain ou un de ses représentants est sujet aux restrictions citées dans le sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses "Rights in Technical Data and Computer Software" du DFARS 252.227-7013 ou citées dans les sous-paragraphes (c)(1) et (2) des clauses "Commercial Computer Software Restricted Rights" du FAR 52.227-19. Le contracteur/fabricant est Activision Publishing, Inc., 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405.

AVERTISSEMENT : le non-respect des termes de ce contrat pouvant porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous acceptez qu'Activision soit habilité, sans obligation, garantie ou preuve de dommages spécifiques, à recourir à des mesures équitables au regard des manquements à ce contrat, en plus des autres recours judiciaires auxquels Activision pourrait faire appel.

INDEMNITES : vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, concédants, responsables, directeurs, employés et agents de tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actions ou votre inaction lorsque vous utilisez ce produit, dans le respect des termes de ce contrat.

DIVERS : ce contrat constitue l'intégralité du contrat de licence entre les parties ; il annule et remplace tout contrat ou accord antérieur. Il ne peut être modifié que par écrit et avec l'accord des deux parties. Si une clause de ce contrat devait être inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable, sans que les autres clauses en soient affectées. Ce contrat est régi par la loi de l'Etat de Californie, à l'exception des clauses dépendant des lois fédérales des Etats-Unis et tout conflit entre les parties sera soumis à la compétence exclusive des tribunaux de l'Etat de Californie.

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:11 28/04/2010 10:00

NOTES

p19793_av_0007_BLUR_pc_guts_33315_260_FR_v3.indd Sec1:12 28/04/2010 10:00